

ADATVÉDELMI NYILATKOZAT

Adatkezelési tájékoztató

ParentLand Minecraft szerver

Hatályos: 2026. október 21-től

1. Bevezetés

Jelen Adatvédelmi Nyilatkozat (adatkezelési tájékoztató) az (EU) 2016/679 rendelet (GDPR) és az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (Infotv.) alapján tájékoztatja az érintetteket a ParentLand Minecraft szerver, a <https://parentlandmc.hu> weboldal, valamint a kapcsolódó webes fiók, webshop és ParentPoint szolgáltatások során végzett adatkezelésről.

A weboldal, a játékszerver (play.parentlandmc.hu) és a fizetős digitális szolgáltatások használatával az érintett megismeri a jelen tájékoztatót. A vásárlásra az Általános Szerződési Feltételek (ÁSZF) is irányadók.

2. Az adatkezelő

Az adatkezelő a ParentLand Minecraft szerver és a weboldal üzemeltetője:

Név	Farkas Béla egyéni vállalkozó (E.V.)
Nyilvántartási szám	62917922
Adószám	92447855-1-34
Honlap	https://parentlandmc.hu
Játékszerver	play.parentlandmc.hu · Minecraft Java 1.21.8–1.21.11
Kapcsolat	Discord: https://discord.gg/62X93fknc4
Elérhetőség a weben	https://parentlandmc.hu/elerhetosegek.php

Az adatkezelő adatvédelmi tisztviselőt (DPO) nem jelölt ki; a GDPR 37. cikke alapján erre nem köteles. Az adatkezeléssel kapcsolatos megkeresést a fenti Discord-csatornán vagy a weboldal Elérhetőség oldalán lehet jelezni.

3. Az adatkezelés elvei

Az adatkezelő a személyes adatokat jogszerűen, tisztességesen, átláthatóan, célhoz kötötten, adattakarékosan, pontosan, korlátozott ideig és megfelelő biztonsággal kezeli (GDPR 5. cikk). Csak olyan adatot kér, amely a szolgáltatás nyújtásához, a vásárlás teljesítéséhez, a biztonsághoz vagy a jogszabályi kötelezettséghez szükséges.

4. Adatkezelési tevékenységek

Az alábbi táblázat a főbb adatkezeléseket foglalja össze. A részletek a 4.1–4.7. pontokban szerepelnek.

Adatkezelés	Adatok	Cél és jogalap	Megőrzés
Webes fiók	Minecraft név, jelszó (hash), rang (user/admin), fiók létrehozása, munkamenet-süti	A webes felület működtetése. Jogalap: GDPR 6. cikk (1) b) — szerződés teljesítése	A fiók törléséig

Adatkezelés	Adatok	Cél és jogalap	Megőrzés
Minecraft játékosadatok	Játékosnév, UUID, ParentPoint-egyenleg, skin-azonosító	A játék és a web összekapcsolása, avatar, egyenleg. Jogalap: GDPR 6. cikk (1) b) és f)	A játékosfiók fennállásáig
Webshop és fizetés	Játékosnév, csomag, összeg (HUF), státusz, kupon, tranzakcióazonosító, reklamáció	Digitális tartalom értékesítése, teljesítés, számvitel. Jogalap: GDPR 6. cikk (1) b) és c)	Számviteli bizonylatok: legalább 8 év
ParentPoint shop	Játékosnév, kért tétel, PP-költség, státusz, időpont	A belső ponttal történő csomagváltás teljesítése. Jogalap: GDPR 6. cikk (1) b)	A teljesítéshez és az esetleges reklamációhoz szükséges ideig
Discord-értesítés	Játékosnév, csomag, összeg, esemény típusa	Üzemeltetői tájékoztatás, visszaélés megelőzése. Jogalap: GDPR 6. cikk (1) f) — jogos érdek	A közösségi csatorna szabályai és a cél fennállása szerint
Technikai naplók	IP-cím, böngésző, időpont, kért oldal, hibák	Biztonság, hibakeresés, visszaélés megelőzése. Jogalap: GDPR 6. cikk (1) f)	Jellemzően legfeljebb 90 nap

4.1. Webes fiók (regisztráció, belépés, profil)

A weboldal játékosfelülete (Fiokom, ParentPoint, PP Shop, Vásárlások, Profil) bejelentkezéshez kötött. A regisztrációhoz Minecraft felhasználónév és jelszó szükséges. A névnek meg kell egyeznie a szerveren már létező játékosnévvel; az adatkezelő a szerver játékoslistáján ellenőrzi, hogy a név regisztrált-e.

A jelszót az adatkezelő nem tárolja olvasható formában, csak egyirányú kriptográfiai lenyomatként (hash). A munkamenetet a böngészőben elhelyezett szükséges süti azonosítja. A játékos a Profil oldalon módosíthatja a nevét és a jelszavát, valamint törölheti a webes fiókját. A webes fiók törlése a Minecraft fiókot nem törli.

4.2. Minecraft játékosadatok

A játékszerverre belépő játékos neve, UUID-je, ParentPoint-egyenlege és skin textúraazonosítója a weboldal adatbázisába szinkronizálódhat, hogy a webes felületen megjelenjen az avatar, az egyenleg és a vásárlás a helyes játékosnévre teljesüljön. Az adat forrása a játékszerver, nem a weboldalon kitöltött űrlap.

4.3. Webshop, fizetés és kuponok

A webshopban rangok, ParentPoint-csomagok és egyéb digitális tartalmak vásárolhatók forintban. A vásárlás a webes fiók Minecraft nevére vonatkozik; a jutalom a sikeres fizetés után a játékszerveren kerül aktiválásra. Az adatkezelő rögzíti a rendelést (játékosnév, csomag, összeg, státusz, kedvezménykód, tranzakcióazonosító, időpont).

A bankkártya- és fizetési adatokat az adatkezelő nem kéri el és nem tárolja. A fizetést a Tebex fizetési partner bonyolítja a saját felületén, saját adatkezelési szabályai szerint. Ingyenes vagy nullás összegű kupon esetén a rendelés Tebex nélkül, a weboldalon zárul le.

A számlázási és számviteli megőrzést a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény és az adózás rendjéről szóló szabályok indokolják (GDPR 6. cikk (1) c)). Ezeket az adatokat az érintett törlési kérelme nem szünteti meg a kötelező megőrzési idő lejártáig.

4.4. ParentPoint shop

A ParentPoint a szerver belső, játékbeli pontja, nem törvényes fizetőeszköz. A PP Shopban a játékos a pontját digitális jutalomra válthatja. Az adatkezelő rögzíti a kérést (játékosnév, tétel, költség, státusz), hogy a játékszerver teljesíteni tudja. A ParentPoint-egyenleg a játékszerveren vezetett nyilvántartás; a weboldal ezt megjelenítheti.

4.5. Discord és közösségi csatornák

A közösség fő csatornája a Discord. A weboldal Elérhetőség oldalán Twitch- és YouTube-hivatkozások is szerepelnek. Ha a játékos ezeket a szolgáltatásokat használja, az ottani adatkezelésre az adott szolgáltató szabályai irányadók.

Az adatkezelő a saját Discord-csatornájára automatikus üzemeltetői üzenetet küldhet új webes fiókról, vásárlásról, visszatérítésről vagy fizetési vitáról. Az üzenet játékosnevet, csomagnevet és összeget tartalmazhat. Jogalap: a szolgáltatás üzemeltetéséhez és a visszaélések (például chargeback) megelőzéséhez fűződő jogos érdek (GDPR 6. cikk (1) f)).

4.6. Technikai naplók és biztonság

A weboldal és a tárhely a működéshez, a hibakereséshez és a visszaélések megelőzéséhez szerver- és hozzáférési naplókat rögzíthet (IP-cím, időpont, kért erőforrás, böngészőazonosító, hibaüzenet). Jogalap: jogos érdek (GDPR 6. cikk (1) f)). A naplókat az adatkezelő a célhoz szükséges ideig, jellemzően legfeljebb 90 napig őrzi, kivéve ha biztonsági esemény vagy hatósági eljárás hosszabb megőrzést indokol.

4.7. Avatar megjelenítés

A webes felületen a Minecraft skin a mc-heads.net szolgáltatáson keresztül jelenik meg. Ehhez a játékosnév vagy a skin textúraazonosítója továbbításra kerül. Jogalap: a webes fiók megjelenítéséhez fűződő szerződéses szükségesség és jogos érdek (GDPR 6. cikk (1) b) és f)).

5. Sütik (cookie-k)

A weboldal a bejelentkezéshez szükséges munkamenet-sütit (PHP session) használ. Ez a süti a fiók azonosításához elengedhetetlen, a GDPR 6. cikk (1) b) pontja alapján. A süti a kijelentkezéskor, illetve a böngésző munkamenetének lezárásakor törlődik. A weboldal nem használ marketing-, reklám- vagy látogatáselemző sütiket.

A weboldal a megjelenítéshez Google Fonts betűkészletet tölt be (fonts.googleapis.com / fonts.gstatic.com). Ennek során a látogató IP-címe a Google felé továbbításra kerülhet. A betűkészlet betöltése a weboldal megjelenítéséhez kapcsolódik; a Google saját adatkezelési tájékoztatója szerint jár el.

6. Adatok forrása

Az adatkezelő az adatokat elsősorban az érintettől kapja (regisztráció, belépés, vásárlás, profil). A Minecraft név, UUID, skin és ParentPoint-egyenleg a játékszerverről származik. A fizetés státusza és a tranzakcióazonosító a fizetési partnertől (Tebex) érkezik. Az adatkezelő nem vásárol személyes adatot harmadik féltől, és nem épít marketingadatbázist.

7. Címzettek, adatfeldolgozók

A személyes adatokat az adatkezelő a célhoz szükséges körben a következő címzetteknek továbbíthatja:

- Tebex Limited — a webshop fizetésének lebonyolítása, checkout és fizetési visszaigazolás;
- a weboldal tárhelyszolgáltatója — a honlap, az adatbázis és a biztonsági mentések üzemeltetése;
- Discord Inc. — közösségi csatorna és üzemeltetői értesítések;
- mc-heads.net — Minecraft avatar megjelenítése;

- Google Ireland Limited / Google LLC — betűkészletek betöltése;
- könyvelő, adótanácsadó, jogi képviselő — ha a számviteli vagy jogi kötelezettség ezt indokolja;
- hatóság, bíróság — ha jogszabály vagy hatósági megkeresés kötelezővé teszi.

A játékszerver technikai üzemeltetésében közreműködő fejlesztők és adminisztrátorok csak a feladatukhoz szükséges adatokat látják. Az adatkezelő a címzetteket utasítja a bizalmas kezelésre.

8. Harmadik országba továbbítás

Egyes partnerek (különösen Discord, Google, mc-heads, Tebex) az Európai Gazdasági Térségen kívül is kezelhetnek adatot. Az adattovábbítás a GDPR V. fejezete szerint történik: az Európai Bizottság megfelelőségi határozata (például az Egyesült Királyság esetében) vagy a Bizottság általános szerződéses kikötései (SCC) alapján. A fizetési partner saját adatkezelési tájékoztatója a checkout felületen érhető el.

9. Automatizált döntéshozatal

Az adatkezelő nem végez az érintettre nézve joghatással vagy hasonlóan jelentős hatással járó automatizált döntéshozatalt, ideértve a profilalkotást sem (GDPR 22. cikk). A webshopban a sikeres fizetést követő automatikus játékbeli aktiválás a vásárlási szerződés teljesítése, nem profilalkotáson alapuló döntés.

10. Az érintett jogai

Az érintett a GDPR III. fejezete szerint a következő jogokat gyakorolhatja:

- tájékoztatás és hozzáférés (15. cikk) — infó arról, hogy mely adatait, milyen célból kezeljük;
- helyesbítés (16. cikk) — a pontatlan adat javítása; a webes név és jelszó a Profil oldalon is módosítható;
- törlés („elfeledtetés”, 17. cikk) — a webes fiók a Profil oldalon törölhető; a számviteli bizonylatokra ez a kötelező megőrzési idő alatt nem terjed ki;
- az adatkezelés korlátozása (18. cikk);
- adathordozhatóság (20. cikk) — a szerződéses alapon, automatizáltan kezelt adatok géppel olvasható másolata;
- tiltakozás (21. cikk) — a jogos érdeken alapuló adatkezelés ellen, saját helyzetével kapcsolatos okból;
- a hozzájárulás visszavonása — ha a jogalap hozzájárulás volna; a visszavonás a korábbi kezelés jogszerűségét nem érinti. A jelen szolgáltatásoknál a fő jogalap a szerződés és a jogi kötelezettség, nem a hozzájárulás.

A kérelmet a 2. pontban megadott Discord-csatornán vagy a weboldal Elérhetőség oldalán lehet előterjeszteni, a játékosnév megadásával. Az adatkezelő a kérelem beérkezésétől számított 30 napon belül válaszol (GDPR 12. cikk (3)). A határidő indokolt esetben további 60 nappal meghosszabbítható; erről az adatkezelő tájékoztatást ad.

A kérelem teljesítéséhez az adatkezelő az érintett azonosítását kérheti (játékosnév, webes fiók, a kérés jellege), hogy illetéktelennek ne adjon ki adatot.

11. Jogorvoslat

Ha az érintett szerint a személyes adatainak kezelése jogsértő, panaszt tehet a felügyeleti hatóságnál, vagy bírósághoz fordulhat.

Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság (NAIH)

Székhely	1055 Budapest, Falk Miksa utca 9–11.
Levelezési cím	1363 Budapest, Pf. 9.
Telefon	+36 (1) 391-1400
E-mail	ugyfelszolgalat@naih.hu
Honlap	https://www.naih.hu
Panasz	https://www.naih.hu/panaszkezeles-rendje

Az érintett a jogainak megsértése miatt a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerinti törvényszékhez is fordulhat (Infotv. 23. §, GDPR 79. cikk).

12. 16 éven aluliak

A ParentLand közösségi játékszerver; a játék korhatár nélkül elérhető. Az információs társadalommal összefüggő szolgáltatásoknál a 16. életévét be nem töltött gyermekekre a GDPR 8. cikke és az Infotv. szabályai irányadók. 16 éven aluli játékos webes fiókjához és vásárlásához a szülői felügyeletet gyakorló beleegyezése szükséges. A szülő vagy gondviselő felelős a kiskorú web- és játékbeli tevékenységének felügyeletéért.

Ha az adatkezelő tudomására jut, hogy 16 éven aluli érintett adatait a szükséges beleegyezés nélkül kezelik, a webes fiókot törli, és a további kezelést — a kötelező számviteli megőrzés kivételével — megszünteti.

13. Adatbiztonság

Az adatkezelő a kockázattal arányos technikai és szervezési intézkedéseket alkalmaz (GDPR 32. cikk), különösen:

- a jelszavak egyirányú lenyomatként (hash) tárolása;
- a webes fiók munkamenetének HttpOnly sütivel való azonosítása;
- a honlap HTTPS-en keresztül történő elérése;
- az adminisztrátori felület jogosultsághoz kötése;
- a fizetési kártyaadatok adatkezelőtől való távoltartása (a fizetés a Tebex felületén történik).

Az adatkezelő a játékszerver és a weboldal természetéből adódóan nem tud abszolút biztonságot szavatolni. A játékos felelős a jelszava titokban tartásáért és a fiókja védelméért.

14. A tájékoztató módosítása

Az adatkezelő a jelen Adatvédelmi Nyilatkozatot a szolgáltatás, a jogszabályok vagy az adatkezelési gyakorlat változása esetén módosíthatja. A módosított szöveg a weboldalon történő közzététellel lép hatályba. A hatályos változat mindig a weboldalon érhető el. Lényeges változásról az adatkezelő a weboldalon vagy Discordon tájékoztatást adhat.

15. Záró rendelkezések

A jelen tájékoztatóra a magyar jog és a közvetlenül alkalmazandó uniós jog (különösen a GDPR) az irányadó. A vásárlásra az ÁSZF, a játékbeli magatartásra a szerver szabályzata is vonatkozik.

Jelen Adatvédelmi Nyilatkozat 2026. október 21. napján lép hatályba.

ParentLand Minecraft szerver

Üzemeltető: Farkas Béla E.V.

Nyilvántartási szám: 62917922

Adószám: 92447855-1-34

<https://parentlandmc.hu>